



TALLER

de Animación
en 3D
(Autodesk Maya
Básico)



Objetivo

“ Sin lugar a dudas Autodesk Maya es la herramienta más poderosa y profesional que existe en la actualidad para el desarrollo de la Animación en 3D con todas sus funciones primordiales. ”

Por ello es que cineastas, animadores, artistas VFX, desarrolladores de videojuegos, publicistas y diseñadores, entre muchos otros, utilizan este software para plasmar su creatividad en cada una de sus áreas. El objetivo de este taller es, precisamente, introducir al interesado en el manejo básico de esta herramienta digital, de manera clara, sencilla y práctica.

Dirigido a

Cineastas, Diseñadores Gráficos, Creativos Audiovisuales y todo aquel que quiera comenzar a adentrarse en el mundo de la producción 3D.



Temario

1. Manejo de la interfaz y del entorno de trabajo
2. Modelado de superficies
3. Texturizado
4. Animación
5. Rendering

**Cupo mínimo de 5 alumnos*

