



TALLER

Diseño de
producto
en 3D



Objetivo

Los estudiantes podrán crear de forma muy fácil y sencilla composiciones de imágenes, retocarlas y obtener un acabado fotográfico realista en 3D.

Este curso ayudará a generar de forma profesional el prototipado de productos, crear maquetas, elementos de marca y diseños de empaque y embalaje.

Objetivos Específicos

- Aprender a visualizar el diseño en plano
- Experimentar con los diferentes tipos de realce en 3d
- Aprender a usar luces y sombras
- Explorar texturas

Requisitos

Conocimientos básicos de illustrator y/o photoshop.



Temario

Módulo I

Diseño y trazo del objeto en plano

- 1.1 Vectorización de un objeto
- 1.2 Rasterización de objeto en 3D
- 1.3 Aplicación de perspectiva, profundidad y punto de fuga
- 1.4 Extensiones de objetos en 3D

Módulo II

Objeto en 3d

- 2.1 Iluminación
- 2.1 Sombras
- 2.3 Texturas

Módulo III

Uso de máscaras y ajustes de capa

- 3.1. Escenario y fondo
- 3.2 Importación de objeto 3D
- 3.3 Presentación de Render

